

Restriktioner + Hærmuligheder.

Alle hold i kampagnen skal bygges ud fra nedenstående restriktioner. Der vil være nogle særregler for hver faction. Følg derfor de generelle regler medmindre, der er noget under din faction, som ændrer på dette.

Generelt

- Start hær - 1200 Point.
 - o 2+ battleline units. (Hære over 1600 point skal have 3+ Battleline)
 - o 0-4 Heroes. (0-5 hvis Samlet point er 1600+)
 - o 0-1 Behemoth. Behemoths der bliver til battleline tæller stadig som behemoths.
 - o 0-2 Artillery
 - o Max 2 endless spells, Invocation, Judgements, etc og de må tilsammen ikke koste mere end 120 point.
- Named Heroes er ikke tilladt.
- Artifacts må ikke vælges.
- Core battalions er tilladt (se afsnit "Core Battalions" i dette ark)
- Mercenaries er ikke tilladt
- Allies er ikke tilladt, og alle units skal være inden for samme allegiance.
- Der tillades konverterede modeller. Det skal dog være tydeligt, hvad de repræsenterer og de skal være i ca. samme størrelse som modellen de erstatter. Baserne skal være standard størrelse. Skriv evt og spørg dommerne.
- Der vælges allegiance ud fra normale regler. Vær opmærksom på at Allegiance ikke kan skiftes undervejs i kampagnen.
- Subfactions som fx Skyport (KO) eller City (CoS) vælges for hele kampagnen og kan ikke skiftes undervejs i kampagnen.
- Alle enheder kan reinforces 1 gang mens battleline enheder kan reinforces 2 gange efter reglerne beskrevet i Core Rules.

Spilregler:

- Enheder, der teleporterer (fjernes fra bordet og deployes et andet sted) under slaget, skal sættes mere end 6" væk fra objektiver. Denne regel tilføjes til de regler der ellers måtte gælde.
- Max point cost på summon af enheder er 250 point pr enhed.
- Finest hour (Heroic action) har i kampagnen en cooldown på 5 battlerounds og kan så bruges igen på samme hero. Læg evt. en terning ved hero'en og tæl ned hver tur.
- Realmrules, Grand strategies, Battletactics og Battalions fra Generals Handbook bruges ikke i SoR kampagnen.

Forces of Order

Daughters of Khaine:

Cities of Sigmar:

- Greywater Fastness Allegiance har Artillery 0-3.
- Anvilguard har Behemoth 0-2 (Hvis en behemoth også er en hero så er reglen 0-1)

Fyreslayers:

- Vælges Lofnir er Behemoths 0-2

Idoneth Deepkin

- Gloomtide Shipwreck er 0-1. Et stort eller et enkelt stykke.

Kharadron Overlords:

- Vælges Zilfin skyport kan der ikke i tur 1 laves fly high i herophase med en Ironclad.
- Unleash Hell og Last Word Endrinworks kan ikke begge benyttes i samme tur.

Stormcast Eternals:

- Genbesøges når Ny Battletome er ude.

Sylvaneth:

Seraphon:

- Vælges Thunderlizard er behemoth 0-2

Forces of Chaos

Beasts of Chaos:

Blades of Khorne:

- Vælges Baleful Lords er Behemoths 0-2

Disciples of Tzeentch:

Maggotkin of Nurgle:

Host of Slaanesh:

Slaves to Darkness:

- Warshrines tælles ikke som Behemoths

Skaventide:

Forces of Death

Flesh-Eater Courts:

- Vælges Gristlegore er behemoths 0-2

Nighthaunt:

Legions of Nagash:

Ossiarch Bonereapers:

Soulblight Gravelords:

- Vælges Avengorii Dynasty er behemoths 0-2

Forces of Destruction

Gloomspite Gitz:

Orruk Warclans:

- Genbesøges når Ny Battletome er ude.

Mawtribes:

- Vælges Boulderhead Tribe er behemoths er 0-2.

Sons of Behemat

- Kun såfremt minimum 2 Provins bonus'er ejes må 2 Mega Gargants må vælges.

Ravneborg Tilføjelser:

Der er i Ravneborg kampagnen mulighed for at tilføje ekstra ting til sin hær. Nedenstående skal skrives på sin army list og præsenteres når spillet starter. Der er max på 2 tilføjelser.

Inspirerende Tale - 50 point – En gang i spillet kan du, når du vælger "Heroic Leadership" som Heroic Action sige du vil lave en inspirerende tale. Du får automatisk 1 Command Point i stedet for at rulle 4+.

Lille Chance – 40 point – På vej i krig kan du gå til dommerbordet og vise din hærliste og trække et chancekort som skal bruges og spilles i indeværende kamp

Modig – 50 point – En gang i spillet må du gratis re-rolle en fejlet Morale Test. Dette er muligt så længe din general er i live.

Spejder – 60 point – Som forsvarer kan du vælge at redeploye D3 enheder efter angriber er færdig med at sætte sin hær. Som angriber kan du rulle en terning for D3 valgfrie enheder i fjendens hær. På en 6'er skal de placeres inden for 3" af en bordkant.

Core Battalions

Følgende Core battalions er tilladt i kampagnen.

Kravet for enheder i battallion kan findes i Core rulebook men erstat reglen med nedenstående.

Reglerne er skrevet på engelsk for nemheds skyld og for at undgå misforståelser i spillet.

Warlord – Strategist + Magnificent

Battle Regiment – Unified

Grand Battery – Slayers

Vanguard – Swift / Vanguard

Linebreaker – Expert

Command Entourage – Strategist / Magnificent

Steadfast* - Steadfast

*Findes ikke i Core rulebook men krav er hele hæren. Dvs ingen andre battalions kan vælges.

Regler:

Expert: Once per battle, 1 unit from this battalion can receive the All-out Attack or the All-out defence command without the order being issued and without a command point being spent.

Slayers: Once per battle, 1 unit from this battalion can receive the All out Attack or Unleash Hell command without the order being issued and without a command point being spent.

Swift: Once per battle, 1 unit from this battalion can receive the At the Double or Forward to Victory command without the order being issued and without a command point being spent.

Strategist: Once every 5 battlerounds, when you receive command point at the start of your hero phase you can receive 1 extra command point.

Unified: Once per game at the start of the battleround you can say that your army is unified. Any model from this battalion counts double towards any objectives this battle round.

Magnificent: You can choose 1 extra enhancement when you create your army. (Spell, Triumph, Prayers)

Steadfast: When rolling for the SoR Specific "Army Morale test", once per game you can choose to say that your army is steadfast and no modifiers can be added to the roll.

Vanguard: At the start of the game after deployment you can choose to make a move of d6 with units from this battalion.